

# Feel in the metaverse

# owwo



 [www.owogame.com](http://www.owogame.com)

Nuestra misión es **convertir el mundo virtual en real** a través de sensaciones físicas diferentes.



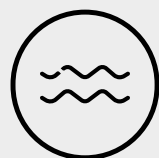
## Evolución de los metaversos

El metaverso no es algo nuevo, de hecho tiene su origen en 1992 en la novela 'Snow Crash'. El autor, Stephenson imaginó un mundo virtual en el que los humanos pudieran interactuar entre ellos.



## Problema

Actualmente, la **tecnología háptica** –basada en el tacto– está limitada porque no es capaz de simular múltiples sensaciones reales, ya que está basada en **vibración**.



TECN. HÁPTICA ACTUAL — VIBRACIÓN — 1 SENSACIÓN

## Solución

OWO ha resuelto el problema tecnológico. Ha creado un producto capaz de **reproducir diferentes sensaciones físicas** en el cuerpo.



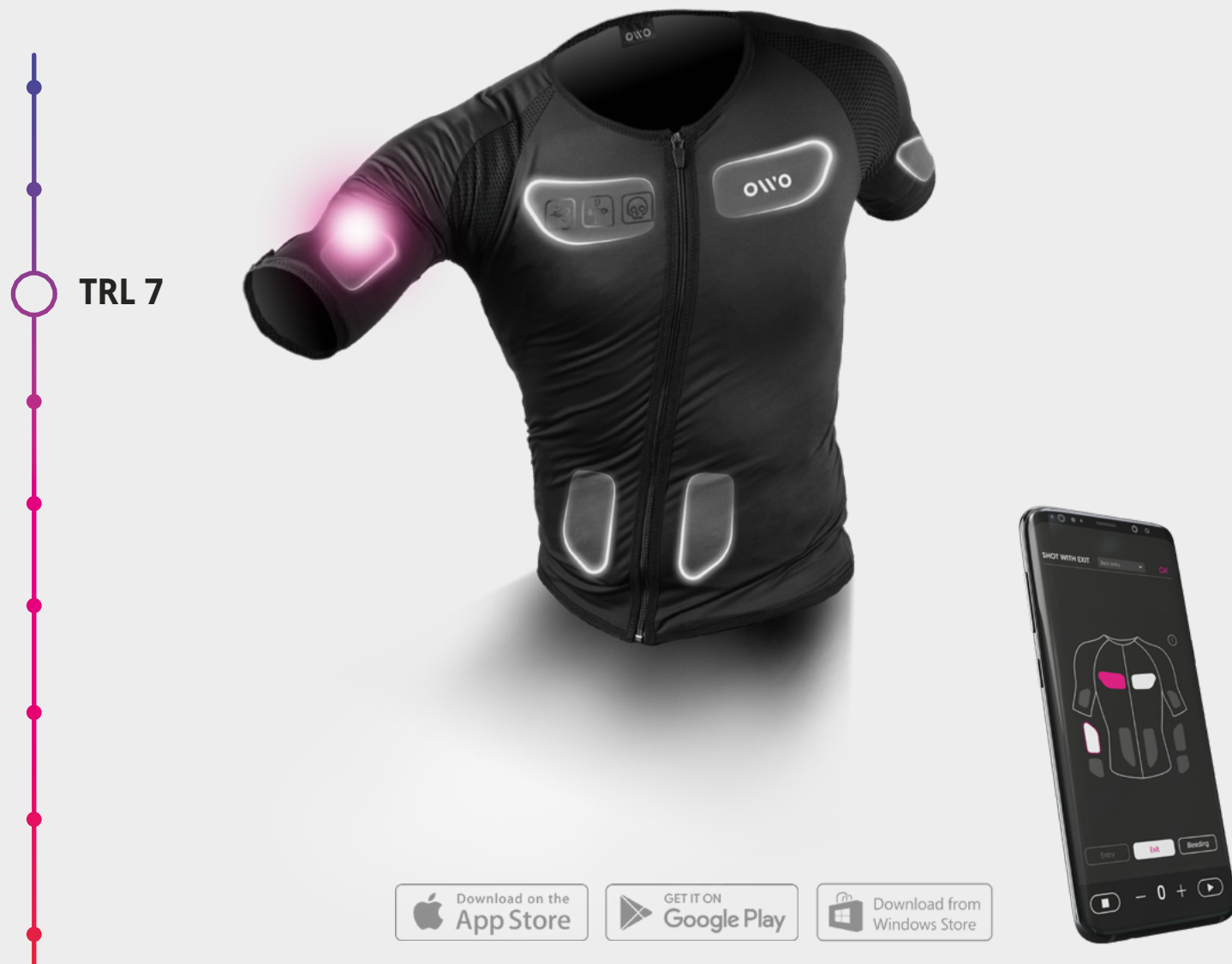
OWO — ALGORITMO DE SENSACIONES — INFINITAS SENSACIONES



Más que ver.  
Más que oír.

**Feel the metaverse.**

## 04 Producto



# OWO

Chaqueta háptica: Sistema inalámbrico.  
Siente más de 30 sensaciones diferentes.  
Multijugador | un jugador | online | offline

Compatible con:



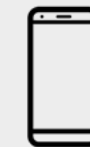
Consola



PC



VR



Móvil



Tableta

**PROPIEDAD  
INTELECTUAL**

Patentado: Europa | PCT  
Patente pendiente: EE.UU

Marca registrada "OWO"  
Europa | EE.UU. | China | Japón



## Tecnología de sensaciones

ALGORITMO DE SENSACIONES + TREN DE PULSO + 9 PARÁMETROS.

### IMPACTO

- |   |   |  |
|---|---|--|
|  Hachazo |  Disparo |  Puñetazo |
|  Daga    |  Dardo   |  Pelotazo |

### INTERACCIÓN

- |  |  |   |
|--|--|---|
|  Levantar peso |  Empujar un objeto |  Agarre |
|--|--|---|

### EXPERIENCIA

- |  |  |  |
|--|--|--|
|  Conducción |  Estrés   Nervios |  Viento   Caída libre |
|  Insectos   |  Ralentí          |  Sensación extraña    |

### ALERTAS

- |  |  |   |
|--|--|---|
|  Victoria |  Cuenta atrás |  Derrota |
|--|--|---|

## 06 | Análisis de la competencia



### OWO

Sensaciones físicas reales

Infinitas

0.8



**Precio: \$ 499**



### BHAPTICS

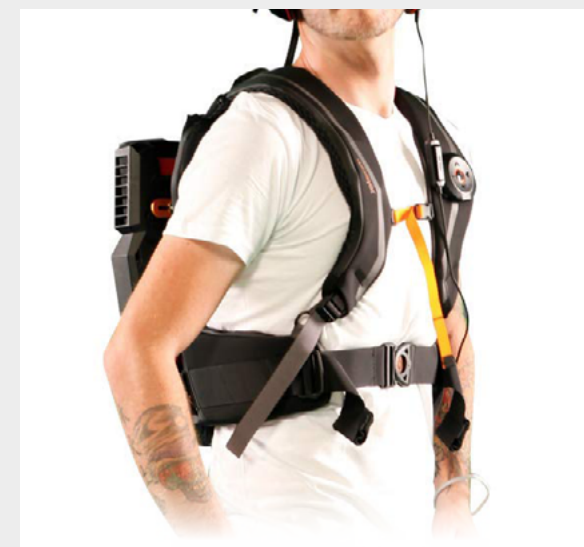
Motores de vibración basados en audio

1

1.7



**Precio: \$ 499**



### WOOJER

Motores de vibración basados en audio

1

2.0



**Precio: \$ 429**



### SUBPAC

Motores de vibración basados en audio

1

2.3



**Precio: \$ 590**

Sensaciones

Número de sensaciones

Peso [kg]

Silencioso

Lavable

Customizable



## 07 | Equipo

**100% control del producto**

**MANUFACTURADO EN ESPAÑA:**

- ✓ Chaqueta
- ✓ Software
- ✓ Hardware
- ✓ SDK



**5 años de experiencia desarrollando la tecn.**

**JOSÉ FUERTES**  
Fundador y CEO

Ingeniero Industrial  
+19 años de experiencia

**PABLO REYES**  
CTO

Ingeniero Biomédico  
+5 años de experiencia

**ARANTZA ECHEVARRÍA**  
CMO

Mtr. Dirección de marketing  
+16 años de experiencia

**ALFREDO G. LOPERA**  
Director HW y SW

MSc. Electrónico y Telecom.  
+20 años de experiencia

**JORGE SIANES**  
CFO

Mtr. Dirección financiera  
+5 años de experiencia

## ASESORES:



**MARCOS HOFMANN**  
CEO en Sucesores de W. Hofmann

OWO Inversor  
+19 años de experiencia



**MARÍA CASADO**  
Directora audiovisual  
+22 años de experiencia



**JOSÉ Mª MORENO**  
Director de Asociación Española de Videojuegos

+6 años de experiencia





# ¡GRACIAS!

+34 617 48 25 90

[jfuentes@owogame.com](mailto:jfuentes@owogame.com)

[www.owogame.com](http://www.owogame.com)



**Jose Fuertes Peña**

Founder and CEO in OWO  
and Wiemspro, Industrial E...

